

学級レクNo.2【ストーリーをつなげ！4コマ漫画づくり】

○準備物

大きめの解答用紙（参加人数×ゲーム回数分）、ペン（参加人数分）、BGM（任意）

○レクのながれ

- ・4人1組でチームをつくる
- ・各チームに解答用紙とペンを配付する
- ・ルールを説明する
- ・ゲーム開始（制限時間あり）
- ・チームごとに4コマ漫画を発表する
- ・審査

○ルール

- ①提示されたお題に合わせて、チームごとに4人で4コマ漫画を1つ完成させる
- ②最初に4人で「誰が何コマ目を担当するか」だけを決めて、その後各自担当コマだけ描く
- ③どんなストーリーにするかなど、4コマ漫画の内容について相談してはいけない
 - 「誰が何コマ目を担当するか」だけを決めて、それ以外の会話は禁止
 - 自分以外の3人がそれぞれどんな絵を描くか予想して、自分が担当する1コマを描く
- ④制限時間になったらペンを置き、チームごと全体に向けて4コマ漫画を発表する
 - 制限時間は学年やクラスの状況に応じて決める
 - 発表順はチームの代表者によるじゃんけんか、くじ引きなどでランダムに決める
- ⑤全てのチームの発表終了後、全員が審査員となり「自分以外のチームで、最も漫画の完成度が高いと思ったチーム」を各自選ぶ
- ⑥より多くの支持を得たチームが優勝となる

○ポイント

- ・先に全てのチームで「誰が何コマ目を担当するか」を決めてから、全体にお題を提示する
- ・互いに描いている絵が見えないようにするため、机は向かい合わせにしない
- ・キャラクターは棒人間のように、できるだけ特徴を持たせない方がよい
- ・セリフは書いても書かなくてもどちらでもよい
- ・4コマ漫画を発表するときは、1コマずつ確認しながら順を追って解答用紙をオープンすると盛り上がる
- ・発表し終えた解答用紙は、黒板に貼っておくと審査時に確認できる
- ・絵を描いている間は静かになるため、適宜BGMを流すとよい

○おすすめのお題

セミ捕り、スイカ割り、魚釣り、花火、クリスマスの朝、雪だるま、誕生日ケーキ、じゃんけん、あっち向いてホイ、ボウリング、UFOキャッチャー、風船、カップラーメン、ごはんを食べる、歯磨き、手洗い、水を飲む、寝る

○アレンジ

チーム数が多いと審査が難しくなるため、それぞれのチームをランダムにAとBの2つのグループに分け、グループごとに違ったお題を提示すると審査しやすくなります